



DIGITALE LERNWELT ZUM GESAMTSYSTEM BAHN

Peymaneh Karimi Massule (karimimassule@verkehr.tu-darmstadt.de)

Anna-Katharina Brauner (brauner@verkehr.tu-darmstadt.de)

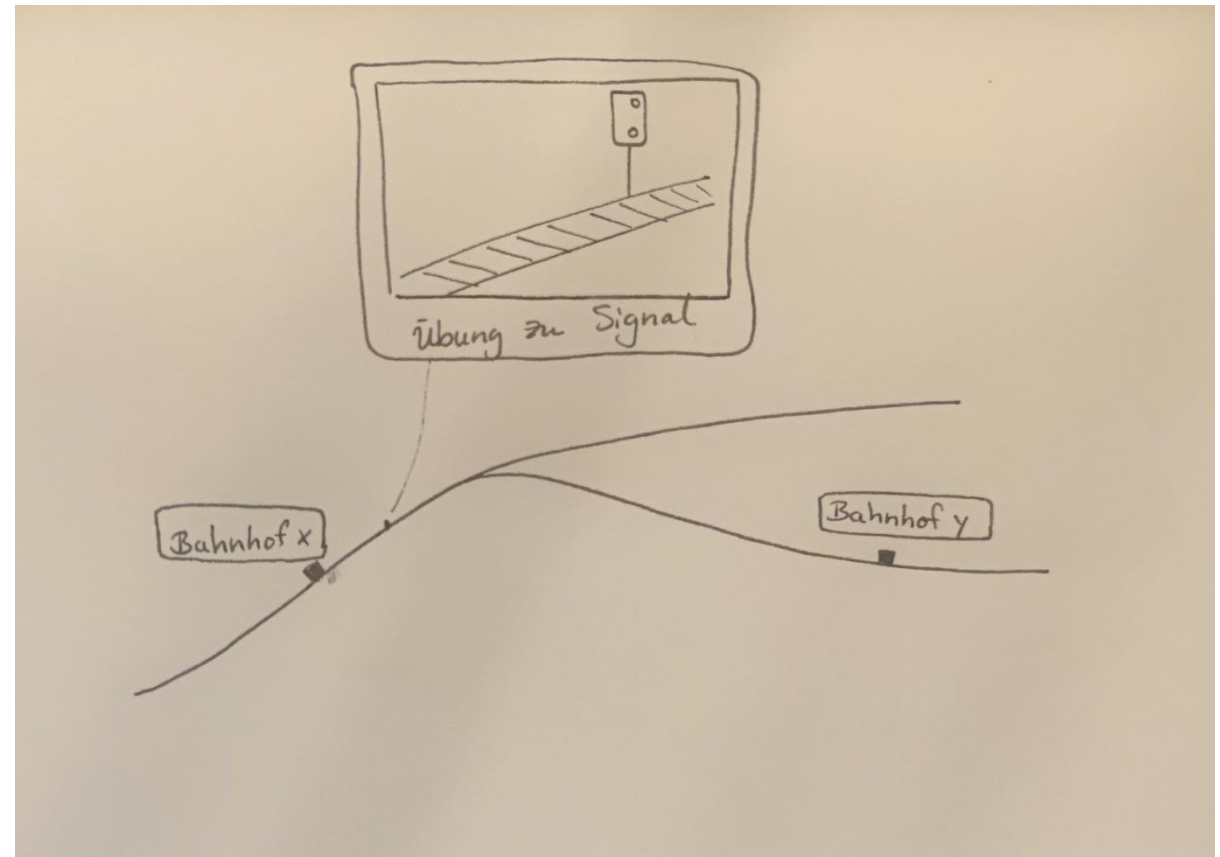
PROJEKTBESCHREIBUNG

- Erstellen einer Lernwelt/digitalen Lernumgebung, um das komplexe Gesamtsystem Bahn (Fahrzeuge – Fahrweg – Betrieb) für Studierende begreifbarer zu machen
- Je nach Vorwissen und Lerntempo sollen unterschiedliche Schwierigkeitsstufen und Teilbereiche freigeschaltet werden
- Stetig erweiterbar („open world“-Prinzip)
- Ziel für das anstehende Teamprojekt Softwareentwicklung im WiSe25/26: Erstellen der Oberfläche (Map) sowie eines beispielhaften Moduls.



ANFORDERUNGEN

- Wenn möglich Single Sign-On der TU nutzen/einbinden
- Nutzer:innen: Studierende und Lehrende (Erklärvideos, Lerninhalte o.Ä. hochladen)
- Möglichkeit verschiedene Rollen einzunehmen



FÜR WEN GEEIGNET?

- Interesse an digitalen Lernwelten und Gamification – erste Erfahrungen hilfreich, aber keine Voraussetzung
- Vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten
- bei Interesse besteht auch nach dem Teamprojekt Softwareentwicklung die Möglichkeit als studentische Hilfskraft weiter an dem Projekt zu arbeiten